

LIGA GONÇALENSE DE DESPORTOS
BOLETIM OFICIAL Nº 10/2003 - SÃO GONÇALO, 30 DE ABRIL DE 2003.
RESOLUÇÕES DA PRESIDÊNCIA

1 - REGULAMENTO
CAMPEONATO GONÇALENSE DE FUTEBOL INFANTIL

CAPÍTULO - I - DA ORGANIZAÇÃO E SEUS FINS

Artigo 1º - O Campeonato Gonçalense de Futebol Infantil, é uma competição oficial do Município, onde participarão Associações filiadas e convidadas;

Artigo 2º - A Liga Gonçalense de Desportos não cobrará taxa de inscrição dos atletas;

Artigo 3º - A arbitragem ficará a cargo do Departamento de Árbitros da LGD, que poderá requisitar árbitros à FERJ;

CAPÍTULO - II - DAS ASSOCIAÇÕES E SUAS OBRIGAÇÕES

Artigo 4º - Cada Associação deverá inscrever no mínimo 16 atletas e no máximo 25 atletas até o dia 25.04.2003. Se a equipe inscrever os 25 atletas, completará sua quota. Aquelas que não o fizerem, poderão completar suas inscrições no dia 21.05.2003. Totalizando desta forma 25 atletas;

Artigo 5º - As despesas decorrentes de campo e taxa de arbitragem, serão divididas entre as associações participantes da competição;

Artigo 6º - A Associação que faltar à 02 (dois) jogos programados, estará fora da competição e seus jogos serão todos anulados, exceto a parte disciplinar;

Artigo 7º - Cada Associação deverá fazer-se presente com apenas 01 (um) representante nos arbitrais, aquelas que não o fizerem, perderão o direito de voto dentro da competição. Os arbitrais serão realizados as quartas-feiras no horário das 19:00 h.;

Artigo 8º - Todas as Associações participantes desta competição, são conhecedoras das normas estabelecidas por entidades superiores;

CAPÍTULO - III - DOS JOGOS E SEUS EFEITOS

Artigo 9º - Os jogos serão realizados de acordo com a tabela organizada pela LIGA, a duração de cada partida será de 60 minutos e o intervalo não poderá ser superior a 10 (dez) minutos;

Artigo 10º - Os jogos interrompidos serão apreciados e julgados pela Diretoria da LIGA, salvo os que forem de competência da Junta de Justiça Desportiva;

Artigo 11º - Cada Associação deverá chegar até vinte (20) minutos antes do horário programado para iniciar a partida, entregar ao árbitro uma relação contendo nome e sobrenome, dos dezoito (18) atletas e dos cinco (05) membros da comissão técnica, faltando cinco (05) minutos para o início da partida, todos os membros da equipe deverão ter assinado a súmula; iniciado o jogo, nenhum atleta poderá assinar o documento da partida, nem mesmo os reservas. As Associações terão o direito de fazer 07 (sete) substituições;

Artigo 12º - Os jogos não poderão ser antecipados ou transferidos, isto só caberá a LIGA;

Artigo 13º - Cada Associação é obrigada a levar para campo, uma bola em perfeito estado de jogo. A Associação que não levá-la, na rodada seguinte, cederá sua bola para todos os jogos, se ambas infringirem as normas deste artigo, perderão os pontos da partida;

CAPÍTULO - IV - DOS ATLETAS E SEUS DEVERES

Artigo 14º - Poderão competir na categoria Infantil, atletas nascidos em 1988 e 1989;

Artigo 15º - O atleta disputante deverá estar inscrito na Liga;

Artigo 16º - O atleta antes de iniciar a partida, deverá apresentar ao mesário, sua carteira de inscrição na LGD, para que desta forma possa assinar a súmula;

Artigo 17º - Todos os atletas relacionados para a partida, só poderão assinar à súmula devidamente uniformizados;

Artigo 18º - O atleta não será expulso, o árbitro solicitará ao treinador que faça a sua substituição;

Artigo 19º - Não haverá suspensão do atleta quando ele acumular o terceiro cartão amarelo;

CAPÍTULO - V - DAS DISPOSIÇÕES EM GERAL

Artigo 20º - O certame será disputado em duas fases: Fase Classificatória - em três turnos, onde as associações jogarão entre si dentro das respectivas chaves. Primeiro turno - classifica-se a 1º e 2ª colocada de cada chave; Segundo turno - classifica-se a 1ª, 2ª, 3ª e 4ª colocada de cada chave; Terceiro turno - classifica-se a 1ª e 2ª colocada de cada chave para as Semi-Finais; Semi-Finais: serão realizadas com as quatro equipes classificadas na fase anterior, onde a 1ª colocada da chave "I" jogará contra a 2ª colocada da chave "J" e a 1ª colocada da chave "J" jogará contra a 2ª colocada da chave "I". As associações vencidas estarão fora da competição. As vencedoras decidirão em uma única partida o título de Campeã e Vice-Campeã da Competição;

Parágrafo Primeiro - Se mais de uma associação chegar ao final da 1ª fase com o mesmo número de pontos, o desempate será através do seguinte critério:

- a que tiver o maior número de vitórias;
- a que tiver o melhor saldo de gols;
- a que tiver o melhor nº de gols pró;
- a que tiver o menor nº de atletas expulsos;
- sorteio;

Parágrafo Segundo - Se houver empate em quaisquer partidas da fase final, o desempate será pelo critério de cobrança de uma série de 05 penaltis e tantas series forem necessárias para o desempate;

CAPÍTULO - VI - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 21º - Os artigos deste capítulo não se aplicam aos atletas, mais se aplicam aos diretores, treinadores, massagistas, médicos e associações;

Artigo 22º - Aquele, que praticar vias de fato contra a arbitragem, estará eliminado da competição;

Artigo 23º - Ofender moralmente pessoa vinculada à Associação, ou a Entidade, seja quem for será suspenso por 30 dias;

Artigo 24º - Deixar de cumprir deliberações da Liga, suspensão por 60 dias;

Artigo 25º - Atrasar a realização do jogo por mais de vinte minutos, perda de pontos;

Artigo 26º - Incluir em sua equipe atleta sem condição de jogo, perda dos pontos em favor do adversário;

Artigo 27º - O árbitro ou auxiliar que deixar de observar as regras do jogo será suspenso por 20 dias;

Artigo 28º - O árbitro ou auxiliar que não se apresentar em campo até 10 minutos antes do início da partida, será suspenso por dez dias;

Artigo 29º - O árbitro que não apresentar a súmula da partida em que atuou no primeiro dia útil após a realização da mesma, será punido em ? de sua taxa de arbitragem;

Artigo 30º - Ofender moralmente o árbitro ou seus auxiliares, por gestos ou palavras, suspensão por 02 partidas;

Artigo 31º - Reclamar através de gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem, ou de seus auxiliares, suspensão por 01 partida;

Artigo 32º - A Associação que invadir o campo e dar causa a interrupção da partida, perderá os pontos;

Artigo 33º - Se uma ou mais Associações der causa a conflito generalizado serão eliminadas da competição e seus pontos serão nulos, se for filiada será suspensa por 360 dias e se for convidada, jamais voltará a participar de competições da Entidade;

CAPÍTULO - VII - DA PREMIAÇÃO

Artigo 34º - A premiação da Competição para o Campeão e Vice-Campeão, será composta de 01 troféu e 25 medalhas;

Artigo 35º - Os casos omissos ao presente regulamento, serão resolvidos pelo Presidente da Liga;

2 – TABELA CAMPEONATO GONÇALENSE DE FUTEBOL INFANTIL

Chave A

- 1- A.A. Flamenguinho da Brasilândia
- 2- Incor F.C.
- 3- Real F.C.

Chave C

- 7- Marambaia F.C.
- 8- Oficina do Craque
- 9- Novo Alcântara

Chave B

- 4- Clube Esportivo Mauá
- 5- Universitário F.C.
- 6- E.C. Nacional

Chave D

- 10- Juventude F.C.
- 11- C.F. Flaraça do Bandeirante
- 12- Tradição F. C.

Chave E

13- S.E. Boa Vista
14- Parma F.C.
15- Pecbol Cruzeiro E.C.

Chave G

1º A Nº [] -
2º B Nº [] -
1ª C Nº [] -
2ª D Nº [] -
1ª E Nº [] -
2ª F Nº [] -

Chave I

1º G Nº [] -
2º H Nº [] -
3ª G Nº [] -
4ª H Nº [] -

Chave F

Galinho F.C.
Centro de Futebol Gonçalense
Centro Gonçalense de Futebol

Chave H

2º A Nº [] -
1º B Nº [] -
2ª C Nº [] -
1ª D Nº [] -
2ª E Nº [] -
1ª F Nº [] -

Chave J

1º H Nº [] -
2º G Nº [] -
3ª H Nº [] -
4ª G Nº [] -

1º Turno

1ª Rodada - Dia 03/05/2003

Parma x

Pecbol

- Horário – C.E. Mauá

- 12:00 h.

1ª Rodada - Dia 04/05/2003

Incor x
Universitário x
CFG x
Flaraça x
Of. do Craque x

Real
Nacional
CGF
Tradição
Novo Alcântara

- Horário – C.E. Mauá

- 09:00 h.
- 10:00 h.
- 11:00 h.
- 12:00 h.
- 13:00 h.

2ª Rodada – Dia 11/05/2003

Real x
Nacional x
Novo Alcântara x
Tradição x
Pecbol x
CGF x

Flamenguinho
Mauá
Marambaia
Juventude
Boa Vista
Galinho

- Horário – C.E. Mauá

- 14:00 h.
- 13:00 h.
- 12:00 h.
- 11:00 h.
- 10:00 h.
- 09:00 h.

3ª Rodada – Dia 18/05/2003

Flamenguinho x
Mauá x
Marambaia x
Juventude x
Boa Vista x
Galinho x

Incor
Universitário
Of. do Craque
Flaraça
Parma
CFG

- Horário – C.E. Mauá

- 11:00 h.
- 10:00 h.
- 09:00 h.
- 14:00 h.
- 13:00 h.
- 12:00 h.

2º Turno

1ª Rodada – Dia 25/05/2003

1º A	x
1º C	x
1º E	x
1º B	X
1º D	X
1º F	X

2º B
2º D
2º F
2º A
2º C
2º E

- Horário – C.E. Mauá

- 09:00 h.
- 10:00 h.
- 11:00 h.
- 12:00 h.
- 13:00 h.
- 14:00 h.

2ª Rodada – Dia 01/06/2003

1º A	x
2º B	x
2º D	x
2ª A	X
2ª E	X
1ª D	X

1º C
1º E
2º F
2ª C
1ª B
1ª F

- Horário – C.E. Mauá

- 14:00 h.
- 13:00 h.
- 12:00 h.
- 11:00 h.
- 10:00 h.
- 09:00 h.

3ª Rodada – Dia 08/06/2003

2º D	x
2º F	x
1º E	x
2ª A	X
1ª B	X
2ª C	X

1º A
2º B
1º C
1ª D
1ª F
2ª E

- Horário – C.E. Mauá

- 11:00 h.
- 10:00 h.
- 09:00 h.
- 14:00 h.
- 13:00 h.
- 12:00 h.

4ª Rodada – Dia 15/06/2003

1º A	x
2º B	x
1º C	x
2ª E	X
1ª B	X
1ª F	X

1º E
2º D
2º F
2ª A
1ª D
2ª C

- Horário – C.E. Mauá

- 11:00 h.
- 09:00 h.
- 10:00 h.
- 14:00 h.
- 12:00 h.
- 13:00 h.

5ª Rodada – Dia 22/06/2003

2º F	x
1º C	x
1º E	x
1ª F	X
2ª C	X
1ª D	X

1º A
2º B
2º D
2ª A
1ª B
2ª E

- Horário – C.E. Mauá

- 12:00 h.
- 13:00 h.
- 14:00 h.
- 10:00 h.
- 09:00 h.
- 11:00 h.

3º Turno

1ª Rodada – Dia 29/06/2003

1º G	x
3º G	x
1º H	x
3º H	X

2º H
4º H
2º G
4º G

- Horário – C.E. Mauá

- 09:00 h.
- 10:00 h.
- 11:00 h.
- 12:00 h.

2ª Rodada – Dia 06/07/2003

3º G	x
4º H	x
3º H	x
4ª G	X

1º G
2º H
1º H
2ª G

- Horário – C.E. Mauá

- 12:00 h.
- 11:00 h.
- 10:00 h.
- 09:00 h.

3ª Rodada – Dia 13/07/2003

1º G	x
2º H	x
1º H	x
2ª G	X

4º H
3º G
4º G
3ª H

- Horário – C.E. Mauá

- 10:00 h.
- 09:00 h.
- 14:00 h.
- 13:00 h.

Semi Final – Dia 20/07/2003

1º I	x
1ª J	x

2ª J
2º I

- Horário – C.E. Mauá

- 09:00 h.
- 10:00 h.

Final – Dia 27/07/2003

V. 1º J.	x
----------	---

V. 2º J.

- Horário – C.E. Mauá

- 10:00 h.

Cristiano Silva de Oliveira
Diretor do Deptº Técnico de Futebol e
Futebol Society

Robson Luiz Sueth de Oliveira
Diretor do Deptº de Árbitros de Futebol
e Futebol Society

SÃO GONÇALO, 30 DE ABRIL DE 2003.

José Antônio Ferreira Machado

PRESIDENTE