

LIGA GONÇALENSE DE DESPORTOS
BOLETIM OFICIAL Nº 37/2003 - SÃO GONÇALO, 17 DE SETEMBRO DE 2003.
RESOLUÇÕES DA PRESIDÊNCIA

1 – REGULAMENTO
CAMPEONATO GONÇALENSE ADULTO MASCULINO

CAPÍTULO - I - DA ORGANIZAÇÃO E SEUS FINS

Artigo 1º - O Campeonato Gonçalense Adulto Masculino, é uma competição oficial do Município, onde participarão Associações filiadas e convidadas;

Artigo 2º - A Liga Gonçalense de Desportos não cobrará taxa de inscrição dos atletas;

Artigo 3º - A arbitragem ficará a cargo do Departamento de Árbitros da LGD, que poderá requisitar árbitros a FERJ;

CAPÍTULO - II - DAS ASSOCIAÇÕES E SUAS OBRIGAÇÕES

Artigo 4º - Cada Associação deverá inscrever no máximo 25 atletas até o dia 17.09.2003. Aquelas que não o fizerem, poderão completar sua quota até o dia 13.10.2003. Após esta data nenhum atleta poderá ser inscrito;

Artigo 5º - As despesas decorrentes de campo e taxa de arbitragem, serão divididas entre as associações participantes da competição;

Artigo 6º - A Associação que faltar a 02 (dois) jogos programados, estará fora da competição e seus jogos serão todos anulados, exceto a parte disciplinar;

Artigo 7º - Cada Associação deverá fazer-se presente com apenas 01 (um) representante nos arbitrais que serão realizados as quartas-feiras no horário das 19:30 h;

Artigo 8º - Todas as Associações participantes desta competição, são conhecedoras das normas estabelecidas por entidades superiores;

CAPÍTULO - III - DOS JOGOS E SEUS EFEITOS

Artigo 9º - Os jogos serão realizados de acordo com a tabela organizada pela LIGA, a duração de cada partida será de 90 minutos e o intervalo não poderá ser superior a 10 (dez) minutos;

Artigo 10º - Os jogos interrompidos serão apreciados e julgados pela Diretoria da LIGA, salvo os que forem de competência da Junta de Justiça Desportiva;

Artigo 11º - Cada Associação deverá chegar até vinte (20) minutos antes do horário programado para iniciar a partida, entregar ao árbitro uma relação contendo nome e sobrenome, dos dezoito (18) atletas e dos cinco (05) membros da comissão técnica, faltando cinco (05) minutos para o início da partida, todos os membros da equipe deverão ter assinado a súmula; iniciado o jogo, nenhum atleta poderá assinar o documento da partida, nem mesmo os reservas. As Associações terão o direito de fazer 05 (cinco) substituições;

Artigo 12º - Os jogos não poderão ser antecipados ou transferidos, isto só caberá a LIGA;

Artigo 13º - Cada Associação é obrigada a levar para campo, uma bola em perfeito estado de jogo. A Associação que não levá-la perderá os pontos da partida, se ambas infringirem as normas deste artigo, perderão os pontos da partida;

CAPÍTULO - IV - DOS ATLETAS E SEUS DEVERES

Artigo 14º - Terão condições de competir na categoria Adulto, atletas Amadores e Profissionais;

Artigo 15º - O atleta disputante deverá estar inscrito na Liga;

Artigo 16º - O atleta antes de iniciar a partida, deverá apresentar ao mesário, sua carteira de inscrição na LGD, para que desta forma possa assinar a súmula;

Artigo 17º - Todos os atletas relacionados para a partida, só poderão assinar à súmula devidamente uniformizados;

CAPÍTULO - V - DAS DISPOSIÇÕES EM GERAL

Artigo 18º - O certame será disputado em duas fases: Primeira fase - em dois turnos. Primeiro Turno; onde as associações da chave "A" e da chave "B" jogarão entre si dentro das respectivas chaves. Classificam-se a 1º, 2º e 3º colocadas de cada chave para o Segundo Turno. Segundo Turno; as associações classificadas no turno anterior formarão as chaves "C" e "D". As associações da chave "C" jogarão contra as associações da chave "D". Classificam-se a 1ª e 2ª colocada de cada chave para as Semi Finais. Semi Finais; serão realizadas com as quatro equipes classificadas na fase anterior, onde a 1ª colocada da chave "C" jogará contra a 2ª colocada da chave "D" e a 2ª colocada da chave "C" jogará contra a 1ª colocada da chave "D". As associações vencidas estarão fora da competição. As vencedoras decidirão em uma única partida o título de Campeã e Vice-Campeã da Competição;

Parágrafo Primeiro - Se mais de uma associação chegar ao final do primeiro ou segundo turno com o mesmo número de pontos, o desempate será através do seguinte critério;

- confronto direto entre as equipes;
- a que tiver o maior número de vitórias;
- a que tiver o melhor saldo de gols;
- a que tiver o melhor nº de gols pró;
- a que tiver o menor nº de atletas expulsos;
- sorteio;

Parágrafo Segundo - Os critérios adotados para desempate serão aplicados em turnos distintos, não sendo efetuado o somatório entre os mesmos;

Parágrafo Terceiro - Em caso de empate em quaisquer partidas da fase final, o vencedor será decidido através de tiros livres diretos a partir da marca penal. Cada equipe cobrará uma série de 05 penalti alternadamente e tantos quantos forem necessários até que se estabeleça um vencedor;

CAPÍTULO - VI - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 19º - O atleta expulso, estará automaticamente suspenso da partida

seguinte, e dependendo do relatório do árbitro transcrito na súmula, poderá vir a ser punido por mais jogos;

Artigo 20º - O atleta ao somar o 3º cartão amarelo, será suspenso por 01 partida;

Artigo 21º - O atleta ou diretor, que praticar vias de fato contra a arbitragem, estará eliminado da competição;

P. Único - O atleta que praticar vias de fato contra companheiro de equipe ou adversário será suspenso por 04 jogos;

Artigo 22º - Ofender moralmente pessoa vinculada à Associação, ou a Entidade seja quem for será suspenso por 30 dias;

Artigo 23º - Deixar de cumprir deliberações da Liga, suspensão por 60 dias;

Artigo 24º - Atrasar a realização do jogo por mais de vinte minutos, perda de pontos;

Artigo 25º - Incluir em sua equipe atleta sem condição de jogo, perda dos pontos em favor do adversário;

Artigo 26º - O árbitro ou auxiliar que deixar de observar as regras do jogo será suspenso por 20 dias;

Artigo 27º - O árbitro ou auxiliar que não se apresentar em campo até 10 minutos antes do início da partida, será suspenso por 15 dias;

Artigo 28º - O árbitro que não apresentar a súmula da partida em que atuou no primeiro dia útil após o término da mesma, será suspenso por 10 dias;

Artigo 29º - Ofender moralmente o árbitro ou seus auxiliares, por gestos ou palavras, suspensão por 02 partidas;

Artigo 30º - Reclamar através de gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem, ou de seus auxiliares, cometer falta impedindo a vantagem de seu adversário, sem resultar em falta grave (violenta), suspensão por 01 partida;

Artigo 31º - O atleta que cometer falta violenta, será suspenso por 02 partidas;

Artigo 32º - A Associação que invadir o campo e dar causa a interrupção da partida, perderá os pontos;

Artigo 33º - Se uma ou mais Associações der causa a conflito generalizado serão eliminadas da competição e seus pontos serão nulos, se for filiada será suspensa por 360 dias e se for convidada, jamais voltará a participar de competições da Entidade;

CAPÍTULO - VII - DA PREMIAÇÃO

Artigo 34º - A premiação da Competição para o Campeão e Vice-Campeão, será composta de 01 troféu, 25 medalhas;

Artigo 35º - Os casos omissos ao presente regulamento, serão resolvidos pelo Presidente da Liga;

2 – TABELA CAMPEONATO GONÇALENSE DE FUTEBOL ADULTO MASCULINO

Chave A

01- Advance F. C.
02- Associação Atlética Alvorada
03- Sociedade Esportiva Boa Vista
04- Grêmio Esporte Clube
05- Esporte Clube Nacional

Chave B

06- Beira Rio Futebol Clube
07- Associação Atlética Gonçalense
08- Esporte Clube Primavera
09- Esporte Clube Piracicaba
10- Inocente Futebol Clube

Chave C

1º A Nº [] -
2º A Nº [] -
3º A Nº [] -

Chave D

1º B Nº [] -
2º B Nº [] -
3ª B Nº [] -

Primeiro Turno

1ª RODADA

	<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO</i>	<i>JOGO</i>		
Jogo Nº 01	Santa Luzia	21/09/2003	14:00 h.	Nacional	X	Alvorada
Jogo Nº 02	Mauá	21/09/2003	13:00 h.	Grêmio	X	Boa Vista
Jogo Nº 03	Santa Luzia	21/09/2003	16:00 h.	Inocente	X	Gonçalense
Jogo Nº 04	Mauá	21/09/2003	15:00 h.	Piracicaba	X	Primavera

2ª RODADA

	<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO</i>	<i>JOGO</i>		
Jogo Nº 05		28/09/2003		Grêmio	X	Advance
Jogo Nº 06		28/09/2003		Boa Vista	X	Alvorada
Jogo Nº 07		28/09/2003		Piracicaba	X	Beira Rio
Jogo Nº 08		28/09/2003		Primavera	X	Gonçalense

3ª RODADA

	<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO</i>	<i>JOGO</i>		
Jogo Nº 09		05/10/2003		Boa Vista	X	Nacional
Jogo Nº 10		05/10/2003		Alvorada	X	Advance
Jogo Nº 11		05/10/2003		Primavera	X	Inocente
Jogo Nº 12		05/10/2003		Gonçalense	X	Beira Rio

4ª RODADA

	<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO</i>	<i>JOGO</i>		
Jogo Nº 13		12/10/2003		Alvorada	X	Grêmio
Jogo Nº 14		12/10/2003		Advance	X	Nacional
Jogo Nº 15		12/10/2003		Gonçalense	X	Piracicaba
Jogo Nº 16		12/10/2003		Beira Rio	X	Inocente

5ª RODADA

	<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO</i>	<i>JOGO</i>		
Jogo Nº 14		19/10/2003		Advance	X	Boa Vista
Jogo Nº 15		19/10/2003		Nacional	X	Grêmio
Jogo Nº 16		19/10/2003		Beira Rio	X	Primavera
Jogo Nº 17		19/10/2003		Inocente	X	Piracicaba

Segundo Turno

1ª RODADA

<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO JOGO</i>		
J.18	26/10/03	1ºA	X	1ºB
J.19	26/10/03	2ºA	X	2ºB
J.20	26/10/03	3ºA	X	3ºB

2ª RODADA

<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO JOGO</i>		
J.21	02/11/03	1ºB	X	2ºA
J.22	02/11/03	2ºB	X	3ºA
J.23	02/11/03	3ºB	X	1ºA

3ª RODADA

<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO JOGO</i>		
J.24	09/11/03	1ºA	X	2ºB
J.25	09/11/03	2ºA	X	3ºB
J.26	09/11/03	3ºA	X	1ºB

SEMI-FINAL

<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO JOGO</i>		
J.27	16/11/03	1ºC	X	2ºD
J.28	16/11/03	1ºD	X	2ºC

FINAL

<i>LOCAL</i>	<i>DATA</i>	<i>HORÁRIO</i>	<i>JOGO</i>	
J.26	23/11/03			X

Cristiano Silva de Oliveira
Diretor do Deptº Técnico de Futebol e
Futebol Society

Robson Luiz Sueth de Oliveira
Diretor do Deptº de Árbitros de Futebol
e Futebol Society

SÃO GONÇALO, 17 DE SETEMBRO DE 2003.

José Antônio Ferreira Machado
PRESIDENTE