

LIGA GONÇALENSE DE DESPORTOS
BOLETIM OFICIAL Nº 05/2008 - SÃO GONÇALO, 10 DE ABRIL DE 2008
RESOLUÇÕES DA PRESIDÊNCIA

1 - REGULAMENTO

CAMPEONATO GONÇALENSE DE FUTEBOL PRÉ-MIRIM

CAPÍTULO - I - DA ORGANIZAÇÃO E SEUS FINS

Artigo 1º - O Campeonato Gonçalense de Futebol Pré-Mirim, é uma competição oficial do município, onde participarão as associações filiadas e convidadas;

Artigo 2º - A taxa de inscrição na competição das associações será de R\$ 50,00 (cinquenta reais);

Artigo 3º - A arbitragem ficará a cargo do departamento de árbitros da LGD, que poderá requisitar árbitros a FERJ;

CAPÍTULO - II - DAS ASSOCIAÇÕES E SUAS OBRIGAÇÕES

Artigo 4º - Cada associação poderá inscrever quantos atletas desejar até o dia 27/05/2008. Após esta data nenhum atleta poderá ser inscrito. O registro de cada atleta será de R\$ 5,00 (cinco Reais);

Artigo 5º - As associações podem inscrever atletas nascidos a partir do ano de 1997;

Artigo 6º - As despesas decorrentes de taxa de campo e arbitragem, serão divididas entre as associações participantes da competição;

Artigo 7º - Cada associação deverá fazer-se presente com apenas 01 (um) representante nos arbitrais que serão realizados as terças-feiras no horário das 19h30min;

Artigo 8º - A associação mandante é obrigada a levar para campo 02 (duas) bolas em perfeito estado de jogo. Tais bolas devem ser apresentadas ao árbitro antes do início da partida, onde uma será utilizada como a bola do jogo e a outra deverá ficar de posse do representante da Liga podendo entrar em jogo quando for solicitada pelo árbitro. Ambas as bolas são de inteira responsabilidade da equipe mandante. A associação que infringir as normas deste artigo perderá os pontos da partida;

Artigo 9º - Todas as associações participantes desta competição, são conhecedoras das normas estabelecidas por entidades superiores;

CAPÍTULO - III - DOS JOGOS E SEUS EFEITOS

Artigo 10º - Os jogos serão realizados de acordo com a tabela organizada pela LIGA, a duração de cada partida será de 50 minutos e o intervalo não poderá ser superior a 05 (cinco) minutos;

Artigo 11º - Os jogos interrompidos serão apreciados e julgados pela Diretoria da LIGA, salvo os que forem de competência do Tribunal de Justiça Desportiva;

Artigo 12º - Cada associação deverá chegar até vinte (20) minutos antes do horário programado para iniciar a partida, entregar ao árbitro uma relação contendo nome e sobrenome, dos dezoito (18) atletas e dos cinco (05) membros da comissão técnica em letra de forma legível, faltando cinco (05) minutos para o início da partida, todos os membros da equipe deverão ter assinado a súmula; iniciado o jogo, nenhum atleta poderá assinar o documento da partida, nem mesmo os reservas, exceto se a equipe estiver incompleta e o atleta em questão estiver relacionado para a mesma. As equipes terão o direito de fazer 05 (cinco) substituições;

Artigo 13º - Os jogos não poderão ser antecipados ou transferidos, isto só caberá a LIGA;

CAPÍTULO - IV - DOS ATLETAS E SEUS DEVERES

Artigo 14º - Os atletas só poderão assinar a súmula após apresentar ao representante da LGD sua carteirinha de inscrição;

Artigo 15º - Todos os atletas relacionados para a partida, só poderão assinar à súmula devidamente uniformizados;

CAPÍTULO - V - DAS DISPOSIÇÕES EM GERAL

Artigo 16º - O certame será disputado em turno único, onde as associações jogaram entre si. Classificam-se a 1ª, 2ª, 3ª e 4ª colocada para as semifinais. Semifinais - Serão realizadas com as quatro associações classificadas na fase anterior onde a 1ª colocada jogará contra a 4ª colocada e a 2ª colocada jogará contra a 3ª colocada. As associações vencidas estarão fora da competição. As vencedoras decidirão em uma única partida o título de campeã e vice-campeã da competição;

§1º Se mais de uma associação chegar ao final do turno único com o mesmo número de pontos, o desempate será através do seguinte critério:

- a que tiver o maior número de vitórias;
- a que tiver o melhor saldo de gols;
- a que tiver o melhor nº de gols pró;
- confronto direto entre as equipes;
- a que tiver o menor nº de atletas com cartão azul;
- sorteio;

§2º Em caso de empate nos jogos da semifinal ou final, o vencedor será decidido através de tiros livres diretos a partir da marca penal. Cada equipe cobrará uma série de 05 pênaltis alternadamente e tantos quantos forem necessários até que se estabeleça um vencedor;

CAPÍTULO - VI - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 17º - Os menores de 14 (quatorze) anos são considerados desportivamente irresponsáveis, ficando apenas sujeitos à reorientação de caráter pedagógico;

P. Único – Nos casos de reincidência da prática de atitude antidesportiva por menores de 14 (quatorze) anos, responderá o seu técnico ou representante legal na respectiva competição, caso não tenham sido adotadas as medidas cabíveis para reorientar e inibir novas infrações;

Artigo 18º - Não haverá suspensão do atleta ao somar o 3º cartão amarelo, em caso de reincidência o seu técnico será suspenso;

Artigo 19º - O atleta não será expulso, o árbitro deverá mostra-lhe o cartão azul e solicitar ao seu técnico a sua substituição;

Artigo 20º - Aquele que praticar vias de fato contra a arbitragem, estará eliminado da competição;

Artigo 21º - Aquele que praticar vias de fato contra companheiro de equipe ou adversário, será suspenso por 03 jogos;

Artigo 22º - Ofender moralmente pessoa vinculada à Associação, ou a Entidade seja quem for será suspenso por 30 dias;

Artigo 23º - Ofender moralmente o árbitro ou seus auxiliares, por gestos ou palavras, suspensão por 02 partidas;

Artigo 24º - Reclamar através de gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem, ou de seus auxiliares, suspensão por 01 partida;

Artigo 25º – Deixar de disputar, sem justa causa à partida, será punido com a perda de pontos em disputa a favor do adversário;

Artigo 26º - A associação que deixar de disputar duas partidas programadas, mesmo que por insuficiência numérica de seus atletas, será afastada da competição e proibida de participar dos subseqüentes campeonatos da entidade no ano corrente e posterior;

Artigo 27º - Se uma associação abandonar ou for desligada da competição disputada em diferentes fases, depois de seu início, os resultados de suas partidas serão anulados na fase em disputa, exceto a parte disciplinar, não prevalecendo para qualquer efeito independentemente das sanções de competência da Justiça Desportiva, e suas demais partidas constantes da tabela serão canceladas, exceto se ocorrer na última rodada da fase em disputa;

Artigo 28º – Abandonar a disputa do campeonato, após o seu início, será proibido de participar dos subseqüentes campeonatos da entidade no ano corrente e posterior;

Artigo 29º – Dar causa à não realização ou impedir o prosseguimento de partida que estiver disputando, por simulação de contusão, por insuficiência numérica intencional de seus atletas ou por qualquer outra forma, será punido com perda de pontos em disputa a favor do adversário e proibição de participar do subseqüente campeonato;

Artigo 30º – Não apresentar, quando mandante, o local para a realização da partida regularmente marcado, dando causa ao retardamento do início ou reinício do jogo, ou impossibilitando a sua realização, será punido com perda dos pontos em favor do adversário;

Artigo 31º – Deixar de tomar providências capazes de prevenir ou reprimir desordens em sua praça de desporto será punido com perda do mando de campo de uma a três partidas.

Artigo 32º - Deixar de apresentar a sua equipe em campo até a hora marcada para o início ou reinício da partida por mais de 10 minutos, perca de pontos em favor do adversário;

Artigo 33º - Deixar de cumprir deliberações da Liga, suspensão por 60 dias;

Artigo 34º - Incluir atleta que não tenha condição legal de participar de partida. Perda do dobro do número de pontos previsto no regulamento da competição para o caso de vitória;

§1º Fica mantido o resultado da partida, para todos os efeitos previstos no regulamento da competição.

§2º Não sendo possível aplicar-se a regra prevista no parágrafo anterior em face da forma de disputa da competição, o infrator será desclassificado.

§3º A associação que ainda não tiver obtido pontos suficientes ficará com pontos negativos.

Artigo 35º - A associação que invadir o campo e dar causa a suspensão da partida, perderá os pontos em favor do adversário;

Artigo 36º - Se uma ou mais associações der causa a conflito generalizado serão eliminadas da competição e seus pontos serão nulos, se for filiada será suspensa por 360 dias e se for convidada, jamais voltará a participar de competições da Entidade;

CAPÍTULO - VII - DAS INFRAÇÕES DOS ÁRBITROS E AUXILIARES

Artigo 37º - Deixar de observar as regras da modalidade. Suspensão de 30 (trinta) a 120 (cento e vinte) dias, e na reincidência, suspensão de 120 (cento e vinte) a 240 (duzentos e quarenta) dias;

Artigo 38º - Omitir-se no dever de prevenir ou de coibir a violência entre os atletas. Suspensão de 60 (sessenta) a 180 (cento e oitenta) dias, e na reincidência, suspensão de 180 (cento e oitenta) a 360 (trezentos e sessenta) dias;

Artigo 39º - Deixar de comunicar à autoridade competente, em tempo oportuno, que não se encontra em condições de exercer suas atribuições. Suspensão de 10 (dez) a 90 (noventa) dias.

Artigo 40º - Não conferir documento de identificação das pessoas físicas constantes da súmula. Suspensão de 30 (trinta) a 90 (noventa) dias;

Artigo 41º - Não se apresentar devidamente uniformizado ou apresentar-se sem o material necessário ao desempenho das suas atribuições até 20 minutos antes do início da partida. Suspensão de 10 (dez) a 90 (noventa) dias;

Artigo 42º - Deixar de entregar ao órgão competente, os documentos da partida no primeiro dia útil após a realização da mesma. Suspensão de 30 (trinta) a 90 (noventa) dias;

Artigo 43º - Deixar de relatar as ocorrências disciplinares da partida, ou fazê-lo de modo a impossibilitar ou dificultar a punição de infratores, deturpar os fatos ocorridos ou fazer constar fatos que não tenha presenciado. Suspensão de 120 (cento e vinte) a 720 (setecentos e vinte) dias;

Artigo 44º - Dar início a partida, ou não interrompê-la quando, no local exclusivo destinado a sua prática, houver qualquer pessoa que não as previstas no regulamento. Suspensão de 120(cento e vinte) a 360 (trezentos e sessenta) dias;

Artigo 45º - Recusar-se, injustificadamente, a iniciar a partida, ou abandoná-la antes do seu término. Suspensão de 60 (sessenta) a 180 (cento e oitenta) dias;

Artigo 46º - Manifestar-se publicamente, de forma desrespeitosa ou ofensiva sobre a atuação de árbitros ou auxiliares, bem como sobre o desempenho de atletas e equipes, suspensão de 60 (sessenta) a 120 (cento e vinte) dias;

Artigo 47º - Praticar atos com excesso ou abuso de autoridade. Suspensão de 60 (sessenta) a 180 (cento e oitenta) dias;

CAPÍTULO - VII - DA PREMIAÇÃO

Artigo 48º - A premiação da Competição para o Campeão e Vice-Campeão, será composta de 01 troféu, 25 medalhas;

Artigo 49º - Os casos omissos ao presente regulamento, serão resolvidos pelo Presidente da Liga;

2 - TABELA CAMPEONATO GONÇALENSE DE FUTEBOL PRÉ-MIRIM

EQUIPES PARTICIPANTES

- 01 – Intituto Social Esportivo Juventude Gonçalense
- 02 – Profute Futebol Clube
- 03 – Centro de Futebol Sergio Volpato
- 04 – Marambaia Futebol Clube
- 05 – Escola Gol da Vida
- 06 – Novo Alcântara Futebol Clube
- 07 – Centro de Treinamento Vista Alegre
- 08 – Clube Esportivo Mauá
- 09 – Incor Futebol Clube

1ª Rodada – Dia 19/ 04/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Profute

Juventude	X	Sergio Volpato
Incor	X	Marambaia
Mauá	X	Gol da Vida
Vista Alegre	X	Novo Alcântara

2ª Rodada – Dia 26/ 04/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Incor

Mauá	X	Juventude
Vista Alegre	X	Profute
Novo Alcântara	X	Sergio Volpato
Gol da Vida	X	Marambaia

3ª Rodada – Dia 03/ 05/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Mauá

Vista Alegre	X	Incor
Novo Alcântara	X	Juventude
Gol da Vida	X	Profute
Marambaia	X	Sergio Volpato

4ª Rodada – Dia 10/ 05/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Vista Alegre

Novo Alcântara	X	Mauá
Gol da Vida	X	Incor
Marambaia	X	Juventude
Sergio Volpato	X	Profute

5ª Rodada – Dia 17/ 05/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Novo Alcântara

Gol da Vida	X	Vista Alegre
Marambaia	X	Mauá
Sergio Volpato	X	Incor
Profute	X	Juventude

6ª Rodada – Dia 24/ 05/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Gol da Vida

Marambaia	X	Novo Alcântara
Sergio Volpato	X	Vista Alegre
Profute	X	Mauá
Juventude	X	Incor

7ª Rodada – Dia 08/ 06/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Marambaia

Sergio Volpato	X	Gol da Vida
Profute	X	Novo Alcântara
Juventude	X	Vista Alegre
Incor	X	Mauá

8ª Rodada – Dia 15/ 06/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Sergio Volpato

Profute	X	Marambaia
Juventude	X	Gol da Vida
Incor	X	Novo Alcântara
Mauá	X	Vista Alegre

9ª Rodada – Dia 22/ 06/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

Folga - Juventude

Incor	X	Profute
Mauá	X	Sergio Volpato
Vista Alegre	X	Marambaia
Novo Alcântara	X	Gol da Vida

SEMIFINAIS - Dia 29/ 06/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

10:00 h - 2º C	X	3º C
11:00 h - 1º C	X	4º C

FINAL - Dia 06/ 07/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

11:00 h - P. 1º J.	X	P. 2º J.
--------------------	---	----------

3 – Programação de Jogos

Levo ao conhecimento dos interessados que programo os seguintes jogos:

Campeonato Gonçalense de Futebol - Fraldinha

1ª Rodada – Dia 13/ 04/ 2008 – Campo do Clube dos Médicos

14:00 h - Gol da Vida	X	Sergio Volpato
15:00 h - Flamenguinho	X	Mauá
16:00 h - Vista Alegre	X	Novo Alcântara

SÃO GONÇALO, 10 DE ABRIL DE 2008

Gilzimir de Souza Conceição
VICE-PRESIDENTE DE ASSUNTOS ADMINISTRATIVOS